

REGLES DU JEU

ASG GOLF

ASG Golf est un jeu de simulation de golf dans lequel vous vous mettez dans la peau des plus grands joueurs et joueuses professionnels du circuit.

Chaque carte de joueur représente les compétences du golfeur dans différents secteurs du jeu qu'il s'agisse du driving, du petit jeu, du putting,...

Chaque trou de chaque parcours est fidèle à la réalité avec ses obstacles, sa longueur, sa difficulté, ses vitesses de green,... le tout remis à l'échelle du jeu.

La combinaison des caractéristiques de chaque golfeur, des tables de conversion de chaque club et des parcours eux mêmes donnent un aspect simulation très pointu à ASG Golf.

Prenez votre sac, choisissez vos clubs et rendez vous au départ du parcours



MATERIEL NECESSAIRE POUR UNE PARTIE

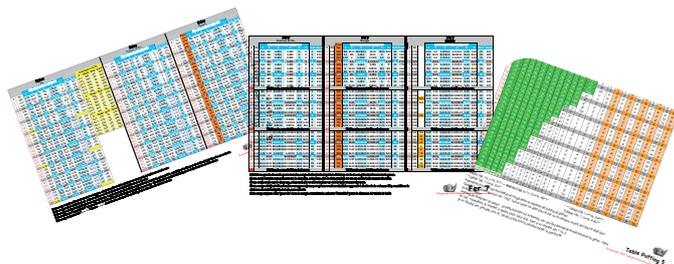
- 1 parcours de 18 trous



- 1 carte de golfeur par joueur autour de la table

Carte 2021		Jeu rapide: 11												
Carte Publique		Parti rapide: 11												
Carte Privé		Bulle: 4												
		Fosse: 4												
2020														
Tiger WOODS														
W	I	P	W	I	P	W	I	P	W	I	P			
15	12	24	11	16	10	20	41	22	6	22	14	28	10	30
13	30	27	33	25	3	7	23	4	4	13	25	2	25	6
13	2	12	22	29	17	22	43	13	22	12	22	2	12	22
14	27	14	24	21	3	3	34	2	2	3	31	21	63	23
16	7	12	16	23	24	2	2	2	2	2	18	12	12	12
16	18	19	27	14	22	2	2	2	2	2	18	12	12	12
21	11	12	22	14	22	2	2	2	2	2	18	12	12	12
22	11	2	3	36	4	24	11	12	12	12	12	12	12	12
23	11	2	3	36	4	24	11	12	12	12	12	12	12	12

- Les différentes tables de conversion (clubs, vent, ...)



- 3 dés (de différentes couleurs couleurs si possible)

- 1 possibilité de marquer la balle de chaque joueur sur le parcours :
 - nous conseillons de mettre chaque trou du parcours dans une pochette et d'utiliser un feutre effaçable
 - ou de jouer le trou chacun votre tour en enchainant les coups

MISE EN PLACE

- 1 - Sélectionnez le parcours sur lequel vous allez jouer. Vous pouvez également jouer sur un parcours de rêve en sélectionnant vos trous préférés par parcours (le 1 du Golf National, le 2 de St Andrews, le 3 de Pebble Beach,...)
- 2 - Chaque joueur autour de la table prend la carte de caractéristiques du golfeur qu'il va représenter
- 3 - Parmi les 3 dés, choisissez le dé des dizaines, celui des unités et celui de la direction
- 4 - Si vous jouez une partie Expert, lancez les dés pour déterminer les conditions de parcours, la force et la direction du vent
- 5 - Déterminez qui a l'honneur (qui jouera en premier)

Rendez vous sur le tee de départ, choisissez votre club, l'endroit où vous souhaitez envoyer votre balle et lancez les 3 dés. Bonne partie

REGLES DE BASE

Avant de commencer votre parcours ou votre tournoi, voici quelques notions fondamentales avec lesquelles vous familiariser :

LE PARCOURS

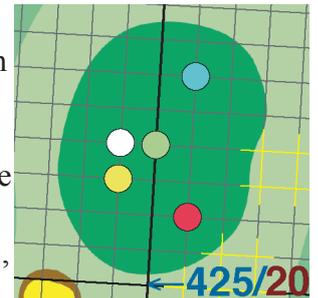


Chaque trou se présente avec une **grille** le divisant en sections de 5 yards, la distance indiquée sur le parcours représente, la distance du tee de départ puis la distance à laquelle vous vous situez du trou

Dans cet exemple, la ligne horizontale en gras se situe à 325 yards du départ du trou et à 120 yards du drapeau

Sur le green, vous distinguez plusieurs points de couleurs différentes :

- Le point vert clair symbolise le centre du green. Sur certains parcours avec un green en plateaux, il pourra y avoir jusqu'à 2 points vert clair
- Si vous jouez une partie amicale, vous choisissez le point qui va représenter l'endroit où se situe le drapeau pour votre partie (par exemple, vous jouez votre partie avec les emplacements rouges)
- Si vous jouez en tournoi, le point rouge est l'emplacement du drapeau pour le Tour 1, le blanc pour le Tour 2, le bleu pour le Tour 3 et le jaune pour le Tour 4



Augusta National
Trou 1
Par 4
435 Yards
Début du green 417
Fond du green 451

Type d'arbres: Pins
Conditions de jeu : Effectuez 3 lancers de dés.

1er lancer (Parcours) :
1 = Souple (humide)
2-3 = Normal
4-6 = Sec

2ème lancer (Vent) :
1-4 = Calme
5-6 = Fort

3ème lancer (Direction du vent) :
1 = Sud Est
2-4 = Sud Ouest
5-6 = Nord Ouest

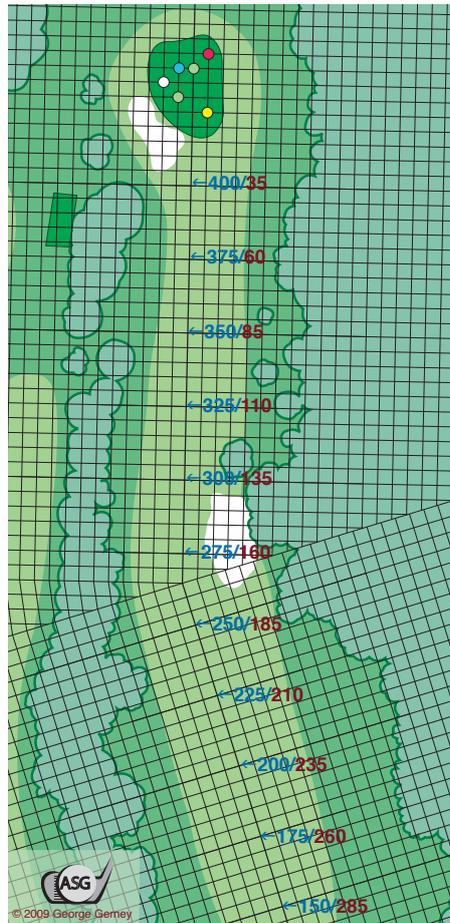
Incidence du vent - Trou 1 :
Sud Est (1) = Vent dans les dos
Sud Ouest (2-4) = Vent de côté droit
Nord Ouest (5-6) = Vent de face

Déduisez 10 yards de tous les coups de départ

Centre du green : 430 L5, 440 0

Utilisez la table de **Putting 2**

REGLES SPECIFIQUES A AUGUSTA
Les roughs à Augusta sont plus faciles à jouer que sur la plupart des parcours.
Ainsi, lorsque vous jouez un coup depuis le rough, lancez 1 dé : si le résultat est 1, 2 ou 3, considérez que le lie est bon et jouez votre coup comme si vous étiez sur le fairway.



Sur une vue d'ensemble du trou, vous trouverez en haut à gauche :

- Le nom du parcours
- Le numéro du trou
- Le par (nombre de coups prévu)
- La distance entre le tee de départ et la ligne horizontale la plus proche du trou
- La distance jusqu'au début du green
- La distance jusqu'au fond du green

Puis, selon les couleurs :

- Green : Couleur la plus foncée du parcours.
- Fairways : Couleur la plus claire du parcours
- Rough : Couleur verte du parcours
- Bunkers : Bunkers : Les emplacements blancs, jaunes ou oranges sur le fairway ou en bordure des fairways sont des bunkers
- Obstacles d'eau : Les endroits de couleur bleue sur le parcours représentent des obstacles d'eau.
- Arbres : Entourés d'une ligne de vert foncé et d'un vert plus clair que le rough, les arbres stoppent le « vol » (carry) de la balle.

Autres : Quelques parcours peuvent inclure d'autres types de terrains. Dans ce cas, les types de terrains et leurs effets sont indiqués sur le trou concerné

CHOIX DU CLUB

Choisir le bon club est un élément important du jeu. Sur certains coups, tenter le coup le plus long est déconseillé. En effet, cela peut vous amener à sortir du parcours sur un dogleg ou à vous retrouver dans le rough, un bunker, une pièce d'eau ou des arbres. **Ainsi, basez votre choix de club sur la distance à laquelle vous souhaitez envoyer votre balle.**

Chaque carte de golfeur indique une **valeur référence** pour, d'une part, les bois et les longs fers (2,3 & 4) et d'autre part, pour les fers intermédiaires et courts.

Dans l'exemple ci dessous, vous jouez une partie dans la peau de Tiger Woods, sa valeur de référence pour les bois est de 4. En consultant la table des Bois et plus précisément du Driver, vous constatez que la distance moyenne parcourue par Tiger Woods avec son Driver est de 265 yards en vol (colonne Flt, i.e carry)

©Copyright 2021
Oakland Publishing
Services, Inc.

Jeu rapide: 11
Putt court: -1
Bois: 4
Fers: 4

2020

Tiger WOODS

W	I	P	W	I	P	W	I	P	W	I	P				
11-	12	24	1	24-	6+	4v	36	41-	25	6	23	54-	28	14r	26
12-	3w	27	33	25-	3	3	7	42-	4	4	13	55-	2	2d	6
13-	6	5	18	28-	26+	16	32	43-	13	5d	22	56-	2+	15r	29
14-	27	14r	24	31-	3	3	8	44-	2	2	5	61-	26	6d	23
15-	3	3	6	32-	4w	28	34	45-	6	5	18	62-	5	4d	16
16-	15w	15r	27	33-	24	2	2	46-	2w	16	33	63-	14	6	23
21-	14	6	23	34-	27	14r	25	51-	3	3	8	64-	4	4	14
22-	24	2	5	35-	4	3d	11	52-	5+	17r	34	65-	5w	26r	35
23-	13	5	20	36-	1w	15r	28	53-	4	4	13	66-	12	12	1

		Driver Tee							
		Direction selon le 3ème dé							
#	Flt	1	2	3	4	5	6	Roll	Total
1	280	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	35	315
2	275	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	35	310
3	270	L25	L5	L20	L10	L35/R5	L15	35	305
4	265	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	35	300
5	260	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	35	295
6	255	R5	R25	R10	R20	L5/R35	R15	35	290
7	255	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	30	285
8	250	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	30	280
9	245	L25	L5	L20	L10	L35/R5	L15	30	275

Le choix du club dépend donc de la distance à parcourir mais également de la surface sur laquelle repose votre balle (lie).

Ainsi :

- Bois : Le driver n'est utilisé que pour les coups de départ. Utilisez le Bois 3 quand la balle est jouable hormis dans un bunker de parcours

- Fers : N'oubliez pas que les fers 2, 3 et 4 doivent se référer à la colonne W de la carte du golfeur. Utilisez la colonne I pour les autres fers y compris les wedges. Pour tous les coups qui doivent être plus courts que la distance moyenne indiquée sur la table du Sand Wedge (en considérant le lie pour le coup à venir), utilisez la table de Wedging. Mesurez la distance case par case, 5 yards par 5 yards. Choisissez où vous souhaitez envoyer la balle, au drapeau ou au centre du green et utilisez la table de Wedging adaptée. Seuls 2 dés sont nécessaires pour utiliser cette table de Wedging

Note : Pour les trous qui ont 2 points désignés comme centre du green, vous pouvez choisir celui que vous souhaitez viser

Pensez également à observer la distance moyenne parcourue par votre golfeur avec ses fers

La précision sur le petit jeu (courtes approches) varie selon les joueurs. Pour en tenir compte, certains nombres dans la colonne I sont suivis de lettres (p, t, r, m, s ou d). Cela affecte le résultat positivement ou négativement représentant l'habileté individuelle de chaque joueur dans le petit jeu. La signification de ces lettres est indiquée en légende sur la table de Wedging.

- Putter : La colonne P n'est utilisée que pour le putting. Seuls 2 dés sont utilisés pour le putting. Le putter est le seul club autorisé sur le green. Une fois sur le green, déterminez la conversion des yards en feet en utilisant la table de détermination de la longueur du putt. Une fois la longueur du putt déterminée en feet, se référer à la table de putting inhérente à chaque trou (le numéro de la table est indiqué à gauche de chaque trou). Les échelles des tables vont de 1 (la plus facile) à 5 (la plus difficile).

Les tables sont classées selon la longueur du putt et reflètent la difficulté croissante en fonction de cette longueur. Pour tout putt de 21 feet ou plus, le joueur a le choix entre tenter de prendre le risque d'attaquer le trou ou d'assurer en cherchant à entrer en 2 putts.

Attaquer le putt a davantage de chances de succès mais également une grande chance de dépasser le trou et prendre davantage de coups.

En complément, chaque joueur a une compétence en putt court (SP) qui reflète sa capacité à entrer la balle dans le trou sur les putts d'une distance inférieure à 3 feet. Pour certains résultats, il vous faudra relancer 1 dé et ajouter ou soustraire la capacité SP pour déterminer si le putt est entré ou non dans le trou. Vous trouverez toutes les explications sur la table de Putting.

Vous pouvez également utiliser le putter de l'extérieur du green. Si vous choisissez le putter pour ce type d'approche, attention à utiliser la bonne table de putting et à lancer le dé

TRAJECTOIRE DE LA BALLE

Au départ du Tee, la distance du coup est *mesurée par rapport à la ligne centrale* en gras qui indique la longueur totale du trou. Chaque case symbolise une distance de 5 yards. Le chemin parcouru par chaque coup est la résultante des 3 nombres sous les colonnes « Flt », « Direction selon le 3ème dé » et « Roll ».

Par exemple, nous jouons avec Tiger Woods qui utilise le Driver pour son coup de départ. Le lancer de dés indique 4-2-3. En regroupant les 2 premiers dés, nous obtenons 42. Comme Tiger a pris son Driver (qui est un Bois), nous cherchons le chiffre correspondant à 42 dans la colonne « W » (comme Bois).

©Copyright 2021
Oakland Publishing
Services, Inc.

Jeu rapide: 11
Putt court: -1
Bois: 4
Fers: 4

2020

Tiger WOODS

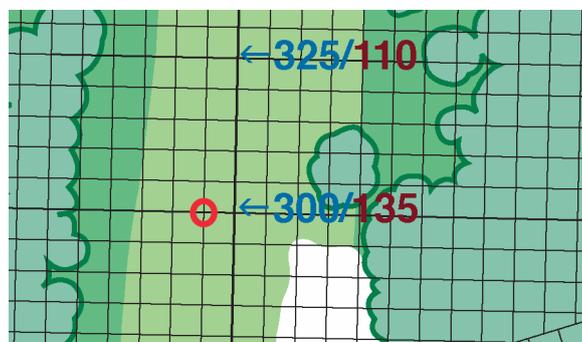
	W	I	P	W	I	P	W	I	P	W	I	P			
11-	12	24	1	24-	6+	4v	36	41-	25	6	23	54-	28	14r	26
12-	3w	27	33	25-	3	3	7	42-	4	4	13	55-	2	2d	6
13-	6	5	18	26-	26+	16	32	43-	13	5d	22	56-	2+	15r	29
14-	27	14r	24	31-	3	3	8	44-	2	2	5	61-	26	6d	23
15-	3	3	6	32-	4w	28	34	45-	6	5	18	62-	5	4d	16
16-	15w	15r	27	34-	24	2	2	46-	2w	16	33	63-	14	6	23
21-	14	6	23	34-	27	14r	25	51-	3	3	8	64-	4	4	14
22-	24	2	5	35-	4	3d	11	52-	5+	17r	34	65-	5w	26r	35
23-	13	5	20	36-	1w	15r	28	53-	4	4	13	66-	12	12	1

Le résultat est « 4 ». Nous prenons ensuite la table de conversion des clubs et plus particulièrement celle du Driver. Nous obtenons ainsi un « Vol » (Carry) de 265 yards.

Le 3ème dé indiquant un « 3 », le coup est parti légèrement à gauche de 5 yards (L5) alors que sa balle va rouler sur 35 yards (colonne « Roll »)

Ainsi, si Tiger Woods était au départ du Trou 1 d'Augusta et visait la ligne verticale symbolisant le centre du Fairway, sa balle sera à l'endroit indiqué en rouge, prête à être jouée pour le 2ème coup de ce Par 4

Driver Tee									
#	Flt	Direction selon le 3ème dé						Roll	Total
		1	2	3	4	5	6		
1	280	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	35	315
2	275	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	35	310
3	270	L25	L5	L20	L10	L35/R5	L15	25	305
4	265	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	35	300
5	260	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	35	295
6	255	R5	R25	R10	R20	L5/R35	R15	35	290
7	255	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	30	285
8	250	L10	R10	L5	R5	L/R20	0	30	280
9	245	L25	L5	L20	L10	L35/R5	L15	30	275



Les abréviations pour les directions dans le jeu sont :

- L = Gauche
- R = Droite

- L/R = Si le coup visait une direction à gauche ou à droite de la ligne centrale en gras, la balle s'écarte d'autant plus à gauche ou à droite. En revanche si le coup était ciblé sur la ligne centrale, le joueur choisit si cette balle s'écarte sur la droite ou sur la gauche

- I = La balle se rapproche de la ligne centrale par rapport au point de chute initialement visé
- O = La balle s'éloigne de la ligne centrale par rapport au point de chute initialement visé
- PH = A la hauteur du drapeau

Pour déterminer la nouvelle position de la balle, il faut tout d'abord prendre en considération *l'endroit visé comme nouveau point de référence* (au lieu de la ligne centrale). Ainsi, les différentes variations vers la droite ou la gauche seront déterminées par rapport à ce nouveau point de repère.

Dans notre exemple, si Tiger Woods avait visé 20 yards à gauche de la ligne centrale, sa balle serait à 25 yards à gauche de la ligne centrale (20 + L5) pour jouer son 2ème coup.

On se réfère ensuite au Tableau de Visée (dépendant du club choisi et de la distance envisagée) pour voir si le coup subit une perte de distance. Si c'est le cas, la perte de distance sera déduite du « vol » de la balle.

Quel que soit l'endroit visé, la « roule » de la balle se fera parallèle à la ligne centrale

INCIDENCE DU POSITIONNEMENT DE LA BALLE

L'endroit où la balle finit sa «roule» est également l'endroit duquel vous jouerez votre coup suivant. Le positionnement de la balle et son lie influencent donc l'exécution de votre coup suivant :

- Fairways : Votre position est idéale, vous pouvez vous référer à la table de conversion des clubs

- Rough : En jouant un coup depuis le rough, utilisez la colonne rough pour le choix du club. Si la balle atterrit dans le rough, diminuez sa distance de roule de 50%. Si la balle roule dans le rough, réduisez la distance de roule restante de 50%

- Bunkers : Utilisez la colonne Bunker pour tous les coups à jouer depuis les bunkers. Seuls les Fers peuvent être utilisés dans les bunkers.

Note : Une balle qui atterrit dans un bunker se stoppe immédiatement sans roule. Si une balle roule dans un bunker après avoir effectué plus de la moitié de sa distance de roule, elle se stoppe immédiatement. Dans le cas contraire, la balle roule normalement quitte à quitter le bunker . Cependant une balle ne peut jamais traverser un bunker jaune ou orange.

Si un coup a été joué d'un bunker jaune ou orange et qu'un résultat de la même couleur apparaît à droite de la colonne « Flt », considérez la distance de vol indiqué dans la case colorée. Si cette distance de vol est de 65 ou moins, divisez les distances de direction par 2 sans modifier la roule

- Obstacles d'eau : Si une balle arrive directement ou roule dans un obstacle d'eau, vous devez dropper une nouvelle balle sur la ligne noire ou grise avant l'obstacle en comptant 1 coup de pénalité. Lorsqu'il s'agit d'un obstacle latéral, vous vous droppez à l'endroit où la balle est entrée dans l'eau. Vous pouvez également choisir de rejouer le coup depuis votre point d'origine en comptant là aussi 1 point de pénalité

- Hors limite : Le coup doit être rejoué depuis la position initiale, avec 1 coup de pénalité

- Collines : Même si ce n'est pas évident sur une vue aérienne, les collines peuvent affecter le jeu sur certains parcours. Les effets des collines sont indiqués dans les instructions de chaque trou du parcours. Par exemple, sur le premier trou de Pinehurst 2, vous ajoutez 5 yards au « vol » (carry) de votre coup de départ.

- Arbres : Les arbres stoppent le « vol » (carry) de la balle. La balle stoppe immédiatement sans rebond ni roule. Toute balle qui roule sous les arbres voit sa roule restante diminuée de moitié excepté si votre balle doit rouler de moins de 5 yards.

Pour le coup suivant, la balle est dans les arbres si elle est dans une case recouverte par les arbres et que plus d'une case complète d'arbre se situe entre la balle et le green.

Utilisez la colonne rough pour tous les coups venant d'une zone d'arbres sauf si le terrain indique clairement une autre zone que du rough. Auquel cas, vous utiliserez la colonne appropriée.

Une balle est derrière un arbre si une ligne tracée de la balle à l'endroit suivant rencontre une case d'arbres: bord du green, centre du green, fond du green. Dans ce cas, procédez comme si vous jouiez du rough. Cependant le club à utiliser ne peut être qu'un Fer 7 maximum.

S'il y a une ouverture vers une de ces 3 directions, le joueur est considéré avoir l'ouverture sans restriction.

REGLES AVANCEES

Ces règles sont optionnelles, elles permettent d'ajouter du plaisir et du réalisme à vos parties. Elles prennent en considération les différents types d'arbres, les épaisseurs de rough, les conditions de vent et tous les éléments d'un parcours.

Pour se familiariser avec le jeu, nous vous conseillons de **conserver les règles de base lors de vos premières parties**.

- Rough : Vous avez le choix de jouer avec des conditions de rough standard ou conformément aux règles de la PGA. Il peut y avoir des conditions spécifiques de rough, elles seront définies sur le parcours. Choisissez le type de conditions pour votre tournoi.

Avant de jouer votre coup du rough, lancez 1 dé pour déterminer la qualité du rough :

- Mode US Open : Entre 4 et 6 : mauvais lie
- Mode PGA : Entre 5 et 6 : mauvais lie
- Mode Standard : 6 : mauvais lie

Si le joueur a un mauvais lie, considérez la colonne rough de la table de clubs adéquate pour déterminer la façon dont le lie va affecter le coup à venir. Si la distance de vol (carry) à venir est de 65 yards ou moins, la distance directionnelle sera réduite de moitié sans affecter la roule.

- Arbres : Pour un jeu plus précis, utilisez la table des arbres pour déterminer la position de la balle, le lie et les options de club pour le prochain coup

- Conditions météo / Vent : Au début de chaque tour, déterminez les conditions météo. Le résultat diffère selon les parcours. Les effets sont indiqués sur la gauche du 1er trou.

Ces conditions seront valables pour l'intégralité du Tour. Pour un tournoi avec plus de 4 joueurs, ces conditions affecteront tous les joueurs pour ce tour

Note : Le vent peut également affecter le vol de la balle

- Vent (calme, léger ou fort) : Le 1er trou de chaque parcours donnera des éléments pour déterminer la force du vent pour la journée. Il permettra également de déterminer la direction du vent pour la journée si le vent est fort. Chaque trou indiquera quelle table de vent utiliser pour le trou à venir en fonction de la direction du vent pour la journée. Consultez la table des vents pour savoir comment jouer spécifiquement par vent fort.

- Conditions de parcours : Un parcours de golf peut être souple, sec ou normal en fonction de la météo du jour. Pour chaque parcours, les conditions de parcours sont indiquées sur le 1er trou.

- Si le terrain est *souple*, la roule sur les Fairways et dans le Rough est réduite de moitié. Il n'y a aucun changement sur les greens
- Si le terrain est *normal*, il n'y a aucun changement excepté sur les greens : Au moment d'estimer la distance des 1er putt, un jet de 6 avec un 3ème dé ajoute une distance à celle donnée par la table et correspondant aux 2 autres dés.

Par exemple : L'approche met la balle 5yd x 5 yd du drapeau et le lancer pour la distance du putt est 5-4-6. Le 1er putt est à 32 feet du trou car à la distance de 23 feet correspondant au lancer de 54, le jet de 6 ajoute 9 feet

- Si le terrain est *sec*, ajoutez 10 yards à la roule du fairway et 5 yards à la roule sur le green. Pour les 1er putt, un résultat de 5 ou 6 avec le 3ème dé ajoutera une distance à celle correspondant aux 2 premiers dés



EXEMPLE DE JEU SUR LE TROU 1 DU GOLF NATIONAL

Afin de vous aider à mieux comprendre le fonctionnement du jeu, vous trouverez ici le début d'une partie à 4 joueurs.

C'est ainsi que se retrouvent au départ du 1 du Golf National, Jack Nicklaus, Sergio Garcia et Cameron Smith.

Voici les cartes de chacun :

<p>©Copyright 2009 Oakland Publishing Services, Inc.</p> <p>Jeu rapide: 5 Putt court: 2 Bois: 2 Fers: 3</p>   <p>Jack Nicklaus</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>W</th><th>I</th><th>P</th><th>W</th><th>I</th><th>P</th><th>W</th><th>I</th><th>P</th><th>W</th><th>I</th><th>P</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>11-</td><td>12</td><td>24</td><td>1</td><td>24-</td><td>26</td><td>25</td><td>36</td><td>41-</td><td>3</td><td>4</td><td>23</td><td>54-</td><td>4</td><td>4</td><td>26</td></tr> <tr><td>12-</td><td>13</td><td>13</td><td>32</td><td>25-</td><td>1</td><td>1p</td><td>5</td><td>42-</td><td>1</td><td>2</td><td>10</td><td>55-</td><td>12</td><td>1</td><td>4</td></tr> <tr><td>13-</td><td>2</td><td>3</td><td>13</td><td>26-</td><td>5</td><td>5p</td><td>29</td><td>43-</td><td>3</td><td>3p</td><td>20</td><td>56-</td><td>5</td><td>5d</td><td>28</td></tr> <tr><td>14-</td><td>4</td><td>4</td><td>26</td><td>31-</td><td>1</td><td>1p</td><td>9</td><td>44-</td><td>12</td><td>1</td><td>3</td><td>61-</td><td>4</td><td>4</td><td>23</td></tr> <tr><td>15-</td><td>1</td><td>1d</td><td>5</td><td>32-</td><td>13</td><td>15</td><td>33</td><td>45-</td><td>2</td><td>3d</td><td>13</td><td>62-</td><td>2</td><td>2p</td><td>13</td></tr> <tr><td>16-</td><td>4</td><td>4p</td><td>27</td><td>33-</td><td>12</td><td>36</td><td>1</td><td>46-</td><td>5</td><td>5p</td><td>29</td><td>63-</td><td>3</td><td>3p</td><td>20</td></tr> <tr><td>21-</td><td>3</td><td>3p</td><td>20</td><td>34-</td><td>4</td><td>4</td><td>26</td><td>51-</td><td>1</td><td>2</td><td>10</td><td>64-</td><td>2</td><td>2p</td><td>13</td></tr> <tr><td>22-</td><td>12</td><td>36</td><td>2</td><td>35-</td><td>1</td><td>2</td><td>10</td><td>52-</td><td>14</td><td>15p</td><td>33</td><td>65-</td><td>25</td><td>16</td><td>34</td></tr> <tr><td>*3-</td><td>2</td><td>3m</td><td>19</td><td>36-</td><td>4</td><td>5</td><td>28</td><td>53-</td><td>2</td><td>2d</td><td>11</td><td>66-</td><td>12</td><td>12</td><td>1</td></tr> </tbody> </table>	W	I	P	W	I	P	W	I	P	W	I	P	11-	12	24	1	24-	26	25	36	41-	3	4	23	54-	4	4	26	12-	13	13	32	25-	1	1p	5	42-	1	2	10	55-	12	1	4	13-	2	3	13	26-	5	5p	29	43-	3	3p	20	56-	5	5d	28	14-	4	4	26	31-	1	1p	9	44-	12	1	3	61-	4	4	23	15-	1	1d	5	32-	13	15	33	45-	2	3d	13	62-	2	2p	13	16-	4	4p	27	33-	12	36	1	46-	5	5p	29	63-	3	3p	20	21-	3	3p	20	34-	4	4	26	51-	1	2	10	64-	2	2p	13	22-	12	36	2	35-	1	2	10	52-	14	15p	33	65-	25	16	34	*3-	2	3m	19	36-	4	5	28	53-	2	2d	11	66-	12	12	1	<p>©Copyright 2009 Oakland Publishing Services, Inc.</p> <p>Jeu rapide: 10 Putt court: -1 Bois: 4 Fers: 4</p>   <p>Sergio Garcia</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>W</th><th>I</th><th>P</th><th>W</th><th>I</th><th>P</th><th>W</th><th>I</th><th>P</th><th>W</th><th>I</th><th>P</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>11-</td><td>12</td><td>36</td><td>1</td><td>24-</td><td>27</td><td>27</td><td>36</td><td>41-</td><td>5</td><td>5</td><td>22</td><td>54-</td><td>14</td><td>5</td><td>29</td></tr> <tr><td>12-</td><td>15</td><td>16</td><td>32</td><td>25-</td><td>2</td><td>3</td><td>11</td><td>42-</td><td>3</td><td>3</td><td>12</td><td>55-</td><td>2</td><td>3</td><td>5</td></tr> <tr><td>13-</td><td>4</td><td>4</td><td>18</td><td>26-</td><td>15</td><td>6d</td><td>31</td><td>43-</td><td>5</td><td>4p</td><td>20</td><td>56-</td><td>14</td><td>6</td><td>31</td></tr> <tr><td>14-</td><td>13</td><td>5</td><td>23</td><td>31-</td><td>2</td><td>3</td><td>12</td><td>44-</td><td>2</td><td>2p</td><td>5</td><td>61-</td><td>6</td><td>5</td><td>22</td></tr> <tr><td>15-</td><td>2</td><td>3</td><td>5</td><td>32-</td><td>25</td><td>16</td><td>33</td><td>45-</td><td>4</td><td>4</td><td>19</td><td>62-</td><td>4</td><td>4</td><td>16</td></tr> <tr><td>16-</td><td>14</td><td>5</td><td>29</td><td>33-</td><td>12</td><td>36</td><td>1</td><td>46-</td><td>15</td><td>15</td><td>31</td><td>63-</td><td>5</td><td>4p</td><td>20</td></tr> <tr><td>21-</td><td>5</td><td>5</td><td>22</td><td>34-</td><td>13</td><td>5</td><td>26</td><td>51-</td><td>3</td><td>3</td><td>12</td><td>64-</td><td>4</td><td>4</td><td>12</td></tr> <tr><td>22-</td><td>2</td><td>2</td><td>5</td><td>35-</td><td>3</td><td>3</td><td>12</td><td>52-</td><td>26</td><td>16</td><td>33</td><td>65-</td><td>26</td><td>17</td><td>35</td></tr> <tr><td>23-</td><td>5</td><td>4p</td><td>20</td><td>36-</td><td>14</td><td>6</td><td>31</td><td>53-</td><td>4</td><td>3d</td><td>12</td><td>66-</td><td>12</td><td>24</td><td>1</td></tr> </tbody> </table>	W	I	P	W	I	P	W	I	P	W	I	P	11-	12	36	1	24-	27	27	36	41-	5	5	22	54-	14	5	29	12-	15	16	32	25-	2	3	11	42-	3	3	12	55-	2	3	5	13-	4	4	18	26-	15	6d	31	43-	5	4p	20	56-	14	6	31	14-	13	5	23	31-	2	3	12	44-	2	2p	5	61-	6	5	22	15-	2	3	5	32-	25	16	33	45-	4	4	19	62-	4	4	16	16-	14	5	29	33-	12	36	1	46-	15	15	31	63-	5	4p	20	21-	5	5	22	34-	13	5	26	51-	3	3	12	64-	4	4	12	22-	2	2	5	35-	3	3	12	52-	26	16	33	65-	26	17	35	23-	5	4p	20	36-	14	6	31	53-	4	3d	12	66-	12	24	1	<p>©Copyright 2021 Oakland Publishing Services, Inc.</p> <p>Jeu rapide: 12 Putt court: 1 Bois: 4 Fers: 4</p> <p>2020</p>  <p>Cameron SMITH</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>W</th><th>I</th><th>P</th><th>W</th><th>I</th><th>P</th><th>W</th><th>I</th><th>P</th><th>W</th><th>I</th><th>P</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>11-</td><td>12</td><td>24</td><td>1</td><td>24-</td><td>5+</td><td>4v</td><td>36</td><td>41-</td><td>17</td><td>15t</td><td>21</td><td>54-</td><td>28</td><td>17t</td><td>26</td></tr> <tr><td>12-</td><td>26+</td><td>17r</td><td>31</td><td>25-</td><td>4</td><td>3</td><td>9</td><td>42-</td><td>6</td><td>5</td><td>11</td><td>55-</td><td>3</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>13-</td><td>14</td><td>6</td><td>16</td><td>26-</td><td>2+</td><td>28</td><td>30</td><td>43-</td><td>15</td><td>14t</td><td>18</td><td>56-</td><td>17+</td><td>27</td><td>29</td></tr> <tr><td>14-</td><td>27</td><td>16t</td><td>24</td><td>31-</td><td>5</td><td>4</td><td>9</td><td>44-</td><td>2</td><td>2</td><td>4</td><td>61-</td><td>26</td><td>16</td><td>23</td></tr> <tr><td>15-</td><td>3</td><td>3</td><td>8</td><td>32-</td><td>27+</td><td>18t</td><td>32</td><td>45-</td><td>15</td><td>6</td><td>16</td><td>62-</td><td>14</td><td>5</td><td>15</td></tr> <tr><td>16-</td><td>29</td><td>26</td><td>27</td><td>33-</td><td>12</td><td>36</td><td>2</td><td>46-</td><td>2+</td><td>29</td><td>30</td><td>63-</td><td>16</td><td>14t</td><td>18</td></tr> <tr><td>21-</td><td>16</td><td>15t</td><td>19</td><td>34-</td><td>28</td><td>16t</td><td>25</td><td>51-</td><td>5</td><td>4</td><td>10</td><td>64-</td><td>14</td><td>5</td><td>14</td></tr> <tr><td>22-</td><td>2</td><td>2</td><td>3</td><td>35-</td><td>6</td><td>4</td><td>10</td><td>52-</td><td>3+</td><td>18t</td><td>33</td><td>65-</td><td>4+</td><td>4v</td><td>34</td></tr> <tr><td>23-</td><td>15</td><td>6</td><td>16</td><td>36-</td><td>16+</td><td>27</td><td>28</td><td>53-</td><td>6</td><td>5</td><td>13</td><td>66-</td><td>12</td><td>12</td><td>1</td></tr> </tbody> </table>	W	I	P	W	I	P	W	I	P	W	I	P	11-	12	24	1	24-	5+	4v	36	41-	17	15t	21	54-	28	17t	26	12-	26+	17r	31	25-	4	3	9	42-	6	5	11	55-	3	3	4	13-	14	6	16	26-	2+	28	30	43-	15	14t	18	56-	17+	27	29	14-	27	16t	24	31-	5	4	9	44-	2	2	4	61-	26	16	23	15-	3	3	8	32-	27+	18t	32	45-	15	6	16	62-	14	5	15	16-	29	26	27	33-	12	36	2	46-	2+	29	30	63-	16	14t	18	21-	16	15t	19	34-	28	16t	25	51-	5	4	10	64-	14	5	14	22-	2	2	3	35-	6	4	10	52-	3+	18t	33	65-	4+	4v	34	23-	15	6	16	36-	16+	27	28	53-	6	5	13	66-	12	12	1
W	I	P	W	I	P	W	I	P	W	I	P																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
11-	12	24	1	24-	26	25	36	41-	3	4	23	54-	4	4	26																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
12-	13	13	32	25-	1	1p	5	42-	1	2	10	55-	12	1	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
13-	2	3	13	26-	5	5p	29	43-	3	3p	20	56-	5	5d	28																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
14-	4	4	26	31-	1	1p	9	44-	12	1	3	61-	4	4	23																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
15-	1	1d	5	32-	13	15	33	45-	2	3d	13	62-	2	2p	13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
16-	4	4p	27	33-	12	36	1	46-	5	5p	29	63-	3	3p	20																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
21-	3	3p	20	34-	4	4	26	51-	1	2	10	64-	2	2p	13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
22-	12	36	2	35-	1	2	10	52-	14	15p	33	65-	25	16	34																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
*3-	2	3m	19	36-	4	5	28	53-	2	2d	11	66-	12	12	1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
W	I	P	W	I	P	W	I	P	W	I	P																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
11-	12	36	1	24-	27	27	36	41-	5	5	22	54-	14	5	29																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
12-	15	16	32	25-	2	3	11	42-	3	3	12	55-	2	3	5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
13-	4	4	18	26-	15	6d	31	43-	5	4p	20	56-	14	6	31																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
14-	13	5	23	31-	2	3	12	44-	2	2p	5	61-	6	5	22																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
15-	2	3	5	32-	25	16	33	45-	4	4	19	62-	4	4	16																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
16-	14	5	29	33-	12	36	1	46-	15	15	31	63-	5	4p	20																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
21-	5	5	22	34-	13	5	26	51-	3	3	12	64-	4	4	12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
22-	2	2	5	35-	3	3	12	52-	26	16	33	65-	26	17	35																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
23-	5	4p	20	36-	14	6	31	53-	4	3d	12	66-	12	24	1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
W	I	P	W	I	P	W	I	P	W	I	P																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
11-	12	24	1	24-	5+	4v	36	41-	17	15t	21	54-	28	17t	26																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
12-	26+	17r	31	25-	4	3	9	42-	6	5	11	55-	3	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
13-	14	6	16	26-	2+	28	30	43-	15	14t	18	56-	17+	27	29																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
14-	27	16t	24	31-	5	4	9	44-	2	2	4	61-	26	16	23																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
15-	3	3	8	32-	27+	18t	32	45-	15	6	16	62-	14	5	15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
16-	29	26	27	33-	12	36	2	46-	2+	29	30	63-	16	14t	18																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
21-	16	15t	19	34-	28	16t	25	51-	5	4	10	64-	14	5	14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
22-	2	2	3	35-	6	4	10	52-	3+	18t	33	65-	4+	4v	34																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
23-	15	6	16	36-	16+	27	28	53-	6	5	13	66-	12	12	1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							

Et voici le trou n°1 du Golf National, un par 4 de 419 yards

Avant de commencer la partie, il convient d'en déterminer les conditions en lançant 1 dé à 3 reprises :

- Le parcours est souple, humide (lancer = 3)
- Il n'y a pas de vent (lancer =1)

Le Golf National
Trou 1
Par 4
419 Yards
Début du green 399
Fond du green 439

Type d'arbres: Léger
Conditions de jeu : Effectuez 3 lancers de dés.

1er lancer (Parcours) :
1-4 = Souple (humide)
5-6 = Normal

2ème lancer (Vent) :
1-3 = Calme
4-5 = Modéré
6 = Fort

3ème lancer (Direction du vent) :
1-4 = Sud Ouest
5-6 = Nord Est

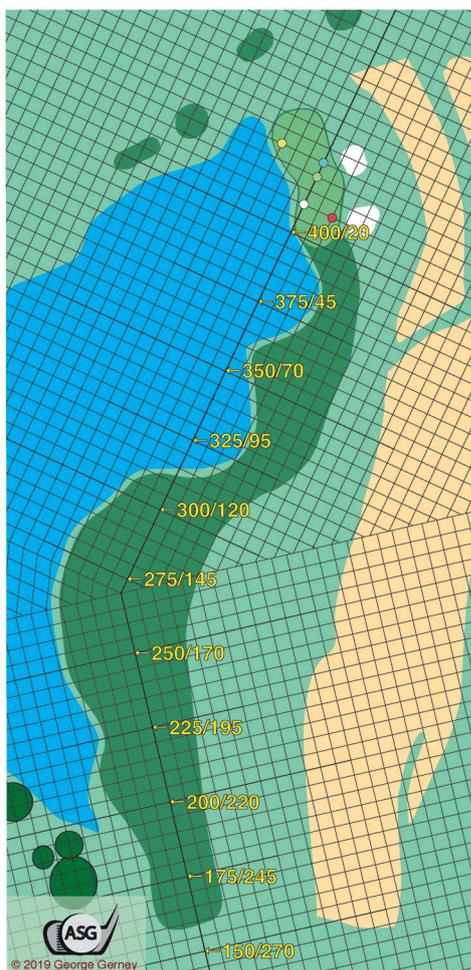
Incidence du vent - Trou 1 :
Sud Ouest (1-4) = Vent de face / gauche
Nord Est (5-6) = Vent dans le dos / droite

La balle va rouler de 5 yards vers la droite tous les 20 yards pour tous les coups de départ touchant le fairway

Toute balle dans la partie beige du parcours ne roulera pas. Lancez 1 dé :
- 1-4 = Balle injouable
- 5-6 = Mauvais lie

Centre du green à 420 yards du départ

Utilisez la table de **Putting 1** pour putter de gauche à droite et la table de **Putting 2** pour putter de droite à gauche



Pour la partie, nous prenons les tables de conversion des clubs, la table de visée, la table de détermination de la longueur des putts et les tables de Putting 1 et 2

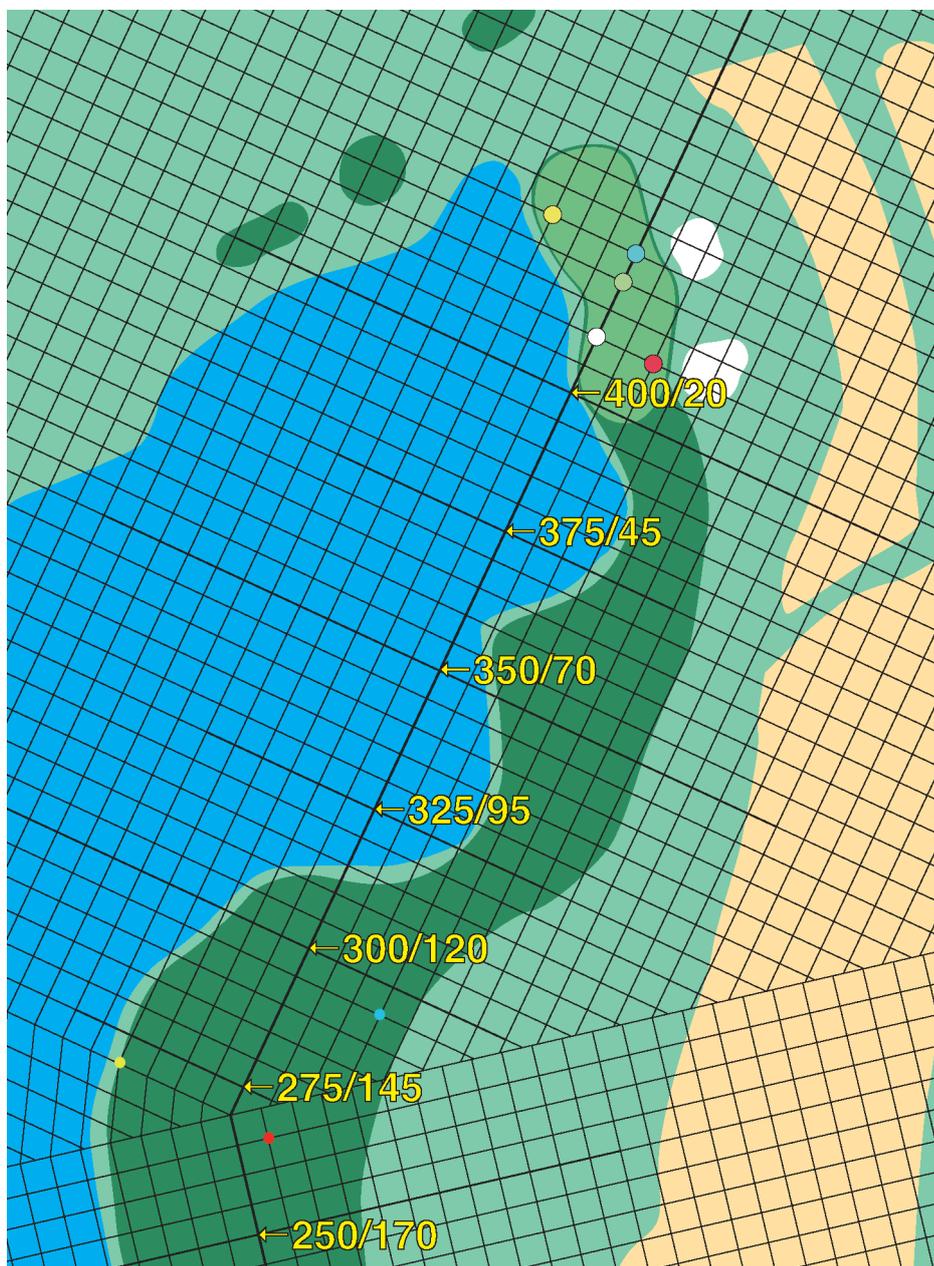
Les joueurs ont choisi d'un commun accord que la position du drapeau correspondrait au point blanc à gauche du green tout proche de l'obstacle d'eau.

L'honneur est donné à **Jack Nicklaus** qui a une capacité de 2 avec ses bois, La table de conversion des clubs nous indiquent que sa distance moyenne au drive est donc de 275 yards et 35 yards de roule soit 310 yards. Un coup d'oeil sur le parcours lui montre que cette distance correspond à l'obstacle d'eau. sauf à jouer très à droite de la ligne centrale. Par sagesse, il choisit donc de jouer un **Bois 3 en visant à 10 yards à droite** de la ligne centrale.

Le jet de dé donne 25 et 3 pour la direction. La carte de jeu de J. Nicklaus indique un résultat de 1 avec les Bois pour le nombre 25, ce qui correspond sur la table des Bois 3 à un Carry (Vol) de 250 yards et une roule de 30 yards.

Le terrain étant souple, la roule est réduite de moitié donc 15 yards. La direction indique L5 avec le chiffre 3. En combinant tout cela, J.Nicklaus ayant visé à 10 yards à droite de la ligne centrale, sa balle va parcourir 265 yards (250 + 15) et se situer à 5 yards à droite (L5 + R10) de la ligne centrale. Sa balle est en rouge

C'est maintenant au tour de **Sergio Garcia** de se présenter au départ. Avec sa capacité de 4 aux Bois, l'espagnol s'aligne à 15 yards à droite de la ligne centrale. Son jet de dé est exactement le même que celui de Nicklaus, 25 et 3. Ce qui donne un résultat de 2 sur sa carte soit un Carry de 275 yards, une roule de 35 yards (divisée par 2 et arrondie aux 5 yards supérieurs), une déviation de 5 yards (L5 lié au résultat) et une déviation finale de 5 yards vers la droite selon les conditions particulières du trou indiquant que «tout coup de départ arrivant sur le Fairway roule de 5 yards vers la droite tous les 20 yards». La balle se situe donc à 295 yards et 15 yards à droite de la ligne centrale (R15 d'alignement + L5 du résultat de direction + R5 de conditions particulières) Sa balle est en bleu



Cameron Smith va maintenant prendre le départ. Il a une capacité aux Bois de 4. Il s'aligne sur la ligne centrale. Son jet de dé est 32 et 6. Le résultat obtenu est 27+. Le signe «+» n'est pris en compte qu'en cas de partie rapide donc ici, le coup de l'australien a un carry de 250 yards, une roule de 25 yards et une modification de direction de 45 yards vers la gauche. Le coup est donc dans l'eau.

Le joueur choisit de rejouer son Drive avec 1 coup de pénalité. Cette fois ci, il s'aligne à 15 yards à droite de la ligne centrale. Son lancer de dé est 63 et 1. Ce qui donne un coup de 255 yards, 30 yards de roule (divisée par 2) et une déviation de 35 yards à gauche. La balle va donc se situer à 270 yards du départ et 20 yards à gauche de la ligne centrale. Sa balle est en jaune.

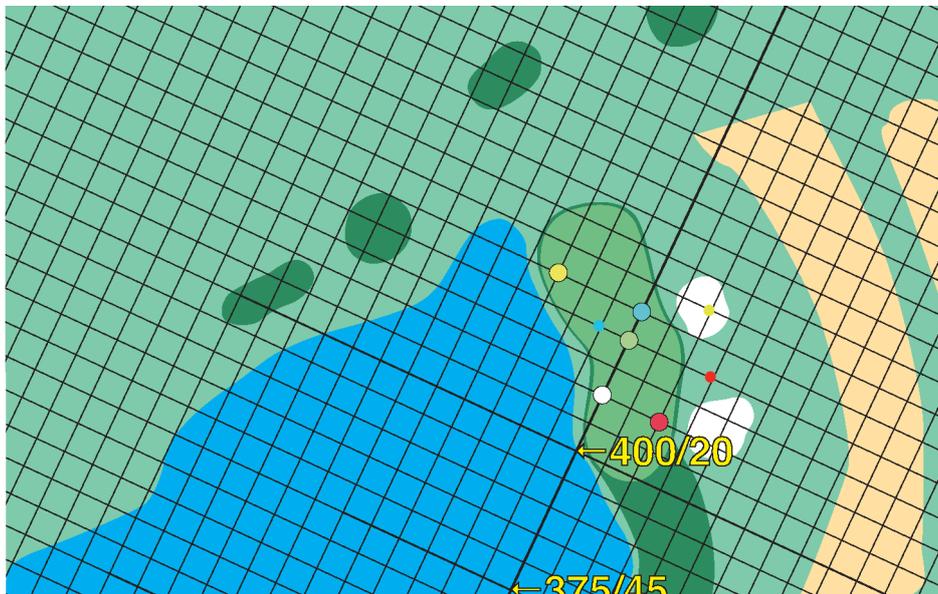
Jack Nicklaus étant le plus éloigné du trou, c'est donc lui qui va jouer en premier son 2ème coup. Sa balle se situe à 265 yards du départ et à 5 yards à droite de la ligne centrale. Il semble trop dangereux de viser le drapeau car trop proche de l'eau, donc l'américain va viser le centre du green situé à 420 yards du départ sur la ligne centrale. Ce qui fait donc un coup de 155 yards et 5 yards à gauche (pour revenir sur la ligne centrale, puisque la balle est 5 yards à droite de cette ligne). Sa capacité en Fers étant de 3 et la balle étant sur le Fairway, le club sélectionné est le Fer 9 pour un coup moyen de 155 yards chez ce joueur. Le jet de dés donne 65 et 3. Le résultat est donc 25, ce qui donne un coup de 150 yards avec une roule de 5

yards et une déviation de 15 yards à droite du centre du green. Il n'est donc pas sur le green. Sa balle est toujours rouge.

C'est maintenant au tour de **Cameron Smith** qui joue lui son 4ème coup. Sa balle est située à 270 yards du départ et 20 yards à gauche de la ligne centrale. Il prend le risque de jouer le trou pour un coup de 140 yards et un alignement de 20 yards vers la droite (pour revenir sur la ligne centrale). Sa capacité en Fer étant de 4 et ne souhaitant surtout pas être court ce qui l'amènerait dans l'eau, il choisit un Fer 9. Le jet de dés donne 23 et 4. Ce qui lui donne un coup de 110 yards de carry ce qui le met de nouveau dans l'eau.

Il rejoue donc son coup depuis sa position initiale en choisissant cette fois-ci un Fer 8 et il amorce donc son 6ème coup. Le jet de dés donne 36 et 6. Soit un résultat de 16 correspondant à un coup de 160 yards avec une roule de 5 yards et une direction de 10 yards vers la droite. Sa balle, jaune, est donc dans le bunker, il n'y a donc pas de roule.

Sergio Garcia s'apprête donc maintenant à jouer son 2ème coup. Il est bien placé sur le Fairway à 125 yards du centre du green. Il va donc utiliser la table de wedging en visant le centre du green. Sa capacité en Fers est de 4. Le lancer ne s'effectue donc qu'avec 2 dés et le jet donne 66. Le résultat donne 24; En consultant la table de Wedging pour les coups situés entre 76 et 125 yards et en allant dans la colonne 4 qui est la capacité en fers de l'espagnol, nous accédant au résultat; La balle est donc à hauteur du centre du green, 5 yards à gauche de la ligne centrale. Sa balle est en bleu



Pour son 7ème coup, **Cameron Smith** doit effectuer une sortie de bunker. Il est à 20 yards du trou et va donc utiliser la table de Wedging pour les coups entre 16 et 25 yards. Il va tenter de jouer le trou. Sa capacité de Fers est de 4. Il lance donc 2 dés et fait 34, ce qui correspond à 16t. La lettre t indique qu'il faut déduire 12 du résultat. Ainsi 16 devient 4. Dans la table de Wedging, en prenant la ligne 4 de la colonne 4 (capacité de fers) puis en considérant la colonne Bunker/Trou, nous trouvons PH en Profondeur et 0 en Direction. Cela indique que la sortie de bunker est rentrée dans le trou sauf à refaire un ancrer qui indiquerait 66. Le joueur relance donc 2 dés et fait 42. **Cameron Smith** a donc rentré sa sortie de bunker pour faire 7 sur ce Par 4 et se retrouver dès ce 1er trou à +3

Jack Nicklaus choisit d'utiliser son putter de l'extérieur du green pour tenter de rentrer en 2 putts. Son putt étant de droite à gauche, il utilise la table de Putting 2 comme indiqué dans les conditions du trou à gauche du parcours. Le lancer de 2 dés donne 65 ce qui correspond à 34 dans la carte de ce joueur. La balle étant à 15 x 10 yards du trou, nous constatons, dans la table de détermination de la longueur du putt, que la distance réelle est de 61 feet. Le putt étant joué de l'extérieur du green, il faudrait prendre la valeur 4 lignes en dessous de la ligne 34. Comme il n'y a que 2 lignes, nous prenons en considération la ligne 36. Dans la colonne LAG correspondant à la distance de 61 feet, nous constatons que la balle est désormais à 7 feet du trou.

Sergio Garcia va lui jouer un putt pour birdie en attaquant le trou. Sa balle se situe à 10 x 5 yards. Un coup d'oeil à la table de détermination de la longueur des putt nous montre qu'il est en fait à 38 feet du trou. Le putt étant de gauche à droite, la table à prendre en considération est cette fois ci la table de Putting 1. Le jet de dés de l'espagnol donne 22 ce qui induit un résultat de 5 dans sa colonne P. Sa balle va donc échouer à 7 inches du trou.

Si Cameron Smith a rentrer sa balle, Jack Nicklaus et Sergio Garcia ont encore un putt à effectuer pour le Par.

C'est tout d'abord **Jack Nicklaus** qui va putter puisque sa balle est à 7 feet du trou pour un putt de droite à gauche. Le lancer de dés donne 12, ce qui correspond à un résultat de 32. La table Putting 2 nous indique donc que la balle de l'américain est désormais à 1 foot du trou.

C'est donc toujours à lui de jouer puisqu'il est plus loin du trou que Sergio Garcia. Il putte donc désormais pour Bogey et lance 2 dés pour un nombre de 55 et donc un résultat de 4. La balle rentre donc dans le trou pour un score de +1

Pour **Sergio Garcia**, ces 9 inches semblent être une formalité pour le Par. Il lance 2 dés pour faire 24 soit un résultat de 36. La balle hésite à rentrer, il faut relancer 1 dé en espérant faire entre 1 et 5. Il fait 5, la balle est dans le trou

Après ce premier trou, le leaderboard s'établit comme suit :

- 1- Sergio Garcia E
- 2- Jack Nicklaus +1
- 3- Cameron Smith +3

REMERCIEMENTS

Nous souhaiterions remercier tous les golfeurs enthousiastes qui ont consacré du temps et du talent au développement de ce projet à travers les ans. Nous souhaiterions particulièrement témoigner notre reconnaissance à Gary Stishan, Ron Jones, Alan Cohen, Bill Staffa, Joe Runde, Trip Von Minden et Tony Simmons. Nous témoignons une profonde reconnaissance envers Dan Flynn qui a consacré davantage d'heures que tout le monde à ce projet et en connaît probablement davantage sur ce projet que nous. Et enfin, il n'y aurait probablement pas de ASG Golf sans Mary Ann qui a une plus grande influence et est une plus grande source d'inspiration qu'elle ne le pensera jamais. Merci également à George, créateur de ce jeu et qui, avec Mary Ann, nous a témoigné sa confiance en nous offrant la possibilité de traduire ce jeu pour le proposer à un public francophone

